

# LIGAFANATIC DE PÁDEL "CRV"

## TEMPORADA 24-25

### OBJETIVO:

Dirigido fundamentalmente a jugadores-as que normalmente no tengan partidos y grupos para jugar, con el objetivo de conocer otros jugadores-as, se diviertan y compitan entre ellos en un formato muy social.

### CARACTERÍSTICAS

Competición por el sistema fanatic por grupos y niveles, con ascensos en cada etapa.

### DESARROLLO

La liga se dividirá en 4 **etapas** de competición:

1ª etapa del 30 de septiembre al 17 de noviembre

2ª etapa del 25 de noviembre al 02 de febrero

3ª etapa del 10 de febrero al 13 de abril

4ª etapa del 21 de abril al 15 de junio

### INSCRIPCIONES

La inscripción a la liga es gratuita. Solo tendrás que abonar las jornadas-partidos que disputes. El coste será determinado por la modalidad de usuario a la que te acojas (socio, bono usuario.. etc..). Deberás formalizar tu inscripción en recepción o por mensaje de WhatsApp en el contacto 647329621. En el momento en que te registres te asignaremos un grupo por nivel de juego y desde ese momento podrás crear ó acceder a los partidos correspondientes a tu grupo.

El nivel de juego para la inclusión en los diferentes grupos será supervisado por el coordinador de la escuela con el fin de adecuar el nivel de los componentes de cada grupo. Los jugadores-as que no se inscriban al principio, podrán hacerlo durante la temporada.

## PREMIOS

En cada categoría habrá un primer premio, un segundo premio y un premio al “Jugón” que será el que más partidos juegue en cada etapa.

## NORMATIVA Y SISTEMA DE JUEGO

### NIVEL PROMESAS, COBRE, BRONCE, PLATA Y DIAMANTE

#### Jornadas y partidos

Una **jornada** de juego (1,50h) consistirá en la disputa de 3 **mini-partidos** de 1 set entre los 4 jugadores-as que hayan cerrado esa jornada. De esta manera, todos los jugadores-as tendrán diferente pareja y rival en cada set disputado. Cada jugador-a obtendrá un número de puntos que será la suma de los juegos conseguidos en cada partido. Esta suma se pasará a la tabla clasificatoria y las diferentes sumas de partidos serán las que clasifiquen finalmente a cada jugador-a.

\*El jugador-a que gane los 3 sets, recibirá un 1 punto extra en la suma de los juegos (conseguirá 19 puntos en total)

#### Clasificación y ascensos

La clasificación de cada grupo se definirá por la suma del número de juegos conseguidos en cada jornada. Cada jugador-a computará un máximo de 6 jornadas de juego, restando el peor resultado si disputara 7 jornadas y el peor y el mejor resultado si disputara 9 jornadas y así sucesivamente. Para que un jugador-a pueda entrar en los puestos de honor y ascensos, deberá disputar un mínimo de 6 partidos y haber competido con, al menos, 6 jugadores-as de su grupo.

Una vez definida la clasificación después de terminada la etapa, entrarán en vigor los ascensos y descensos de categoría.

#### Normativa para disputar una jornada

Debido a la alta ocupación de pistas, el club va a reservar una serie de pistas semanales para la disputa de la liga. De esta manera el jugador-a que esté interesado-a en apuntarse al partido de su nivel que se proponga, deberá copiar y pegar su **nombre completo (nombre y dos apellidos)** en el mensaje del cuadrante de pistas. El-la jugador-a que se apunte a un partido del cuadrante **no podrá hacerlo en otro partido** de la misma semana con el fin de que todos los usuarios pueden tener las mismas oportunidades de jugar. Tampoco podrá hacerlo si quisiera montar otro partido por su cuenta siempre que sea de la liga. **Solo se podrá hacer si no hubiera jugadores-as suficientes para cerrar el partido.** Si el usuario quiere abrir un partido fuera del cuadrante de la liga deberá preguntar a través de mensaje privado de whatsapp al Club, si hay pista libre en el horario deseado. Tras la confirmación, deberá entrar en su grupo de whatsapp y abrir el partido en el día y hora que desee disputar el partido. Los jugadores-as interesados en entrar a formar parte de ese partido, lo harán copiando y pegando el mensaje y una vez cerrado, el club confirmará la reserva de la pista en el propio grupo.

### **Sistema de juego y puntuación**

La jornada-partido se compone de 3 mini-partidos todos contra todos

Cada partido se disputará a 1 set de 6 juegos con punto de oro en cada juego si fuera necesario. Si se empatara a 5 juegos, se disputará un tie-break a 7 puntos y el resultado final será de 6/5 para la pareja ganadora del tie-break.

Si por razones de tiempo no se pudiera terminar el tercer partido, el resultado se redondeará tomando como referencia el resultado que se llevara en el momento del termino de tiempo. Ejem. Si el resultado era de 4/3 y 40-15, el resultado final será de 6/4; Si el resultado fuera de 3-3 y 15-15, el resultado final será de 5/5; si el resultado era de 1/4 y 15-30, el resultado final será de 2/6..

El resultado se cumplimentará en la hoja que se facilita para el partido. Os rogamos revisar nombres y resultados para un mayor control de clasificación. La hoja se entregará en recepción una vez acabado el mismo.

Para la disputa del partido, el club facilitará un bote de bolas en buen estado, el cual deberá ser entregado al final del partido en recepción, junto con el resultado.

### **\*Importante**

**Los jugadores-as no podrán repetir el mismo partido en semanas consecutivas. El espíritu de esta liga es jugar con diferentes jugadores-as y que la clasificación no se desvirtúe por ese motivo. Si a 2 días de la celebración no se ha completado el partido, se podrá completar con cualquier jugador-a del grupo.**

### **\* "LIGA ORO"**

## **NORMATIVA Y SISTEMA DE JUEGO**

**ORO:** Jugadores-as con un nivel medio-alto de competición (nivel 1 y 2)

Los grupos son más reducidos que el resto. El coordinador de pádel del club, podrá incluir nuevos jugadores-as que sean acordes al nivel de los grupos.

Las etapas de competición serán las mismas que las de la liga regular.

### **Sistema de juego y puntuación**

La jornada-partido se compone de 3 sets independientemente del resultado de los 2 primeros sets. No habrá cambio de pareja en ningún set. Las parejas de cada partido las definirán los jugadores una vez estén definidos. La idea es que todos los jugadores-as jueguen de pareja con el resto del grupo, no pudiendo repetir el partido con las mismas parejas (salvo casos excepcionales) hasta el cambio de fase.

Cada set se disputará a 6 juegos con punto de oro en cada juego si fuera necesario. Si se empatara a 5 juegos, se disputará un tie-break a 7 puntos y el resultado final será de 6/5 para la pareja ganadora del tie-break.

Si por razones de tiempo no se pudiera terminar el tercer set, el resultado se redondeará tomando como referencia el resultado que se llevara en ese momento. Ejem. Si el resultado era de 4/3 y 40-15, el resultado final será de 6/4; Si el resultado fuera de 3-3 y 15-15, el resultado final será de 5/5; si el resultado era de 1/4 y 15-30, el resultado final será de 2/6..

La puntuación para la clasificación del grupo se definirá de la siguiente manera:

1 punto por cada juego ganado

\*El jugador-a que gane los 3 sets, recibirá un 1 punto extra en la suma de los juegos (conseguirá 19 puntos en total)

#### **CATEGORIAS DE LA LIGA:**

**1-ORO**

**2-DIAMANTE**

**3-PLATA**

**4-BRONCE**

**5-COBRE**

**6-PROMESAS**

### **Normas para la organización de los partidos**

**1º La confección de partidos se hará por medio de grupos de whatsapp por niveles.**

**2º Los partidos los podrá abrir cualquiera del grupo. Además el Club sacará un cuadrante semanal para facilitar la disputa de partidos.**

**3º Un jugador-a no podrá apuntarse a más de un partido semanal en los cuadrantes que saque el Club, a no ser que a última hora no se complete y solicite jugarlo. Para apuntarse deberá hacerse con el nombre y dos apellidos.**

**4º Cuando se quiere abrir un partido, se deberá preguntar primero al Club por la disponibilidad de pista, y tras cerrarlo confirmar con el Club que el partido está cerrado.**

**5º Si algún componente del partido no pudiese jugar por algún imprevisto de última hora deberá comunicarlo al grupo por si alguien puede sustituirle y llamar al club, para tratar de buscar otro jugador-a.**

**Deseamos que esta modalidad os resulte más cómoda y operativa.**

**A jugar!**