



# CLUB RAQUETA Valladolid

Memoria 2 y 9 AGOSTO 2017

<b>EMPLAZAMIENTO</b>	<b>CLUB DE LA RAQUETA VALLADOLID</b>
<b>DURACIÓN</b>	2 y 9 de Agosto de 2017
<b>PARTICIPANTES</b>	18 (día 2) niños y 16 (día 9)
<b>MONITORES:</b>	Ana Isabel Carrión Sanz

### **1. LOCALIZACIÓN Y DESCRIPCIÓN DEL LUGAR DONDE SE HA REALIZADO EL CAMPAMENTO:**

El campamento club de la raqueta se ha desarrollado en las instalaciones que dicho club tiene el calle Padre José Acosta de Valladolid, el club de la raqueta tiene diversas pistas para poder jugar al pádel y al tenis. Las instalaciones también tienen vestuarios, aseos, gimnasio, restaurante...

### **2. CARACTERÍSTICAS DE LOS PARTICIPANTES:**

Los participantes durante esta primera semana han sido 18 el día 2 y 16 el día 9. Muchos de ellos eran hermanos o primos.

### **3- CRONOGRAMA DE LA ACTIVIDAD: Programación diaria**

IDEOTUR S.L.L.  
C/ SAN DIEGO 1, BAJO B – 47003 VALLADOLID  
[ideoturcyl@ideotur.com](mailto:ideoturcyl@ideotur.com)

HORA	ACTIVIDAD
11.00	LLEGADA
11:00	ALMUERZO
11:15	1ª ACTIVIDAD
12:00	2ª ACTIVIDAD
13:15	3ª ACTIVIDAD
14:00	RECOGIDA DE LOS NIÑOS/AS

\*Este cronograma es orientativo, pudiendo verse alterado en función de la realización de las diferentes actividades.

## MIÉRCOLES 2 de AGOSTO

\*18 niños/as y 1 monitor.

**11.00 LLEGADA DE LOS NIÑOS Y NIÑAS.**

**11.00 ALMUERZO**

**11:15 PRESENTACIÓN DEL MONITOR Y CONOCIMIENTO DEL GRUPO**

**11:30 JUEGOS DE PRESENTACIÓN Y DE MOVIMIENTO**

❖ **Objetivo:** Conocimiento del grupo, integración y entretenimiento

❖ **Duración:** 2 horas y media (veinte min aprox. Cada juego)

❖ **Material:** balón, pañuelos.

❖ **Desarrollo:**

- **Pistolero:** En círculo, todos de pie. Un participante empieza diciendo el nombre de otro. Éste se agacha y los dos que están a su derecha y a su izquierda deben decir el nombre del otro lo más rápido posible. El que lo dice más tarde pierde y se sienta. Se sigue jugando hasta que sólo queda uno.
- **Balón prisionero:** Dos grupos. Uno se coloca en el centro y el otro a ambos extremos de éste. Los de los extremos lanzan el balón para intentar golpear a los centrales y eliminarlos. Cuando un participante es golpeado por el balón, se retira a la prisión (detrás del campo de los extremos), si coge vida vuelve

al centro. Se sigue hasta acabar con los del centro y se cambia después.

- **Puntos:** Como el juego anterior pero sin prisión.
- **Sangre:** Se lanza un balón al aire y se dice un nombre de un participante. Éste va en busca del balón, lo coge y dice “sangre”, da tres pasos y debe golpear a alguien. El golpeado lanza el balón y dice un nombre y se sigue.
- **Balón cazador:** Se juega como un peloteo. Todos corren para no ser golpeados y cogen y pasan el balón. Cuando un participante es golpeado, se sienta en el suelo. Se salva si coge el balón y se lo pasa a otro del suelo que lo recibe sin que bote.
- **Me gustan mis vecinos:** Sentados en círculo todos menos un participante que se coloca en el medio. Éste pregunta a alguien si le gustan sus vecinos y responde que “sí” y los presenta y dice “pero los cambiaría por los de...”. En ese momento los vecinos del que ha dicho y los suyos más el del medio se intercambian los sitios, moviéndose sin levantarse del suelo. El último que llega se coloca en el medio y sigue el juego.
- **Pañuelo:** Dos equipos. En el centro se coloca el monitor con un pañuelo. Cada grupo tiene unos números puestos. El monitor dice un número y salen corriendo cada número de su equipo. El primero que coge el pañuelo corre hasta su equipo. Si es tocado por el contrario lo pierde, si no gana un punto. Se sigue jugando, sin eliminar, acumulando puntos. Se dice más de un número y van de la mano o a la sillita de la reina.

**14:00 RECOGIDA DE LOS NIÑOS/AS**

## Observaciones del día

- ❖ La participación ha sido buena. Han participado en todos los juegos y han propuesto algunos. Destacar el mal comportamiento de uno de los participantes durante todo el día con brotes de agresividad hasta el punto de que el monitor tuvo que reducirlo en dos ocasiones y alejarlo del grupo en una ocasión. El monitor comunicó el incidente al responsable del centro así como a la madre del participante. Sin consecuencias.

## Miércoles 9 de AGOSTO

\*16 niños/as y 1 monitor

**11:00 LLEGADA DE LOS NIÑOS/AS**

**11:00 ALMUERZO**

**11:15 TALLER DE COMETAS DE HILO**

Con lanas y palillos de dientes, han elaborado una cometa de colores.

**12:00 GYMKHANA FOTOGRÁFICA**

Divididos en dos grupos de ocho, realizaron nueve pruebas para conseguir las piezas de un puzzle, que debían reconstruir y describir lo que aparecía en la imagen.

Pruebas:

1. Todos los miembros del equipo deben inflar globos y explotarlos con el culo a la vez.
2. Realización de relevos a carretilla
3. Formar la palabra VERANO entre todos en el suelo (encima de una moqueta).
4. Relevos realizando la croqueta
5. Contar un minuto mentalmente

6. Responder a una pregunta de lógica: Una gallina y un perro nacen a la vez, ¿al año quién es mayor de los dos?
7. Cantar y bailar una canción a la vez
8. Hacer el gusano y recorrer una distancia
9. Sumar el número de años de todo el equipo.

### 13:15 JUEGOS

Se realizaron dos juegos, uno a propuesta de los niños/as (el escondite) y otro a propuesta del monitor:

- “El cachirulo”: Sentados en un círculo (del mismo estilo a zapatilla por delante, zapatilla por detrás), es un juego de lateralidad que consiste en cederle un testigo a un niño/a y decirle “derecha o izquierda”. En ese momento debe levantarse y perseguir a su compañero de la derecha o de la izquierda y tratar de darle con el testigo hasta llegar al sitio.

### 14:00 RECOGIDA DE LOS NIÑOS Y NIÑAS.

### Observaciones del día

- En el taller de hilos ha habido mucha colaboración por parte de los participantes. Algunos elaboraron dos cometas y ayudaron a otros compañeros.
- En la gymkhana han sido en general muy participativos, con algunos piques entre ellos debido a la edad.
- A la hora de los juegos por petición del grupo se jugó al escondite. Aunque hubo participación, se les notaba ya cansados y como algunos



padres vinieron antes a por ellos, a las 13:45 se cortó la actividad.