



CLUB RAQUETA Valladolid

Memoria 25-26 Julio 2017

EMPLAZAMIENTO	CLUB DE LA RAQUETA VALLADOLID
DURACIÓN	25 y 26 de Julio de 2017
PARTICIPANTES	27 niños de 4 a 12 años
MONITORES:	Erika Peños Sharay Guerra Adrián Esteban

1. LOCALIZACIÓN Y DESCRIPCIÓN DEL LUGAR DONDE SE HA REALIZADO EL CAMPAMENTO:

El campamento club de la raqueta se ha desarrollado en las instalaciones que dicho club tiene el calle Padre José Acosta de Valladolid, el club de la raqueta tiene diversas pistas para poder jugar al pádel y al tenis. Las instalaciones también tienen vestuarios, aseos, gimnasio, restaurante...

2. CARACTERÍSTICAS DE LOS PARTICIPANTES:

Los participantes durante esta semana han sido 27 cada uno de los dos días han sido niños y niñas entre los 4 y 12 años.

3- CRONOGRAMA DE LA ACTIVIDAD: Programación diaria

HORA	ACTIVIDAD
11.00	LLEGADA
11:00	ALMUERZO
11:15	ACTIVIDAD DE LECTURA
11:30	1º ACTIVIDAD
12:45	2º ACTIVIDAD
14:00	RECOGIDA DE LOS NIÑOS/AS

*Este cronograma es orientativo, pudiendo verse alterado en función de la realización de las diferentes actividades.

Martes 25 de Julio

*27 niños/as y 3 monitores.

11.00 LLEGADA DE LOS NIÑOS Y NIÑAS.

11.00 ALMUERZO

11:15 ANIMACIÓN A LA LECTURA

Lectura de una parte de “Brave (Indomable)”

11:30 TALLER DE ESCUDOS

El taller de esta semana ha estado, como todas las semanas, relacionado con el taller de animación a la lectura que se ha realizado. El taller que se ha hecho ha sido la creación de un escudo en cartulina en el que tenían que representar sus sentimientos o algo que quisiesen manifestar.

12:15 FRONTERAS

La actividad principal del día de hoy ha sido el juego de fronteras. En él cada niño lleva consigo un pasaporte en el que hay un nombre, un apodo, un país y una contraseña. Cada niño debe memorizarlo y acudir a cada monitor (que es un país diferente) y recitarlo. Cada monitor pensará (sin que los niños lo sepan, dos situaciones por las cuales algunos entrarán directamente y otros serán rechazados de forma automática aun sabiéndose el pasaporte. El juego lo gana el niño o niña que logre entrar

antes en los diferentes países que haya. Para ello deben ser ingeniosos e intentar adivinar por qué razones hay en algunos países que se les rechaza. Finalmente se da una explicación y se analizan las situaciones de cómo se han sentido cuando han sido rechazados.

13:15 JUEGO FINAL: MISILES

Aprovechando que sobran todavía algunos minutos hemos realizado un juego de estrategia que les encanta como es misiles. En él cada grupo cuenta con un casillero con 100 cuadrados que es su ciudad y tienen que lograr mantenerla a salvo. Los monitores dicen una adivinanza y el capitán de cada grupo (en consenso con el resto del grupo) tiene que dar una respuesta. Se hicieron cuatro grupos por lo que el primer capitán que llegue tendrá 20 misiles, el 2º 15 misiles, el 3º 10 misiles y el último 5 misiles. Esos misiles se pueden utilizar para atacar a otros grupos o defenderse para que en caso de ataque no se pierdan territorios.

14:00 RECOGIDA DE LOS NIÑOS/AS

Observaciones del día

- ❖ Ha sido un día muy calmado y tranquilo con una temperatura agradable.
- ❖ El taller de escudos ha finalizado muy bien e incluso se han ayudado mutuamente unos a otros.
- ❖ El juego de fronteras les ha gustado mucho y finalmente han descubierto algunos aspectos de rechazo que ponían los monitores en el juego.
- ❖ Por último, en el juego de misiles no se ha podido terminar debido a la hora y se han picado mucho entre los grupos ya que todos querían ser vencedores.

Miércoles 26 de Julio

*27 niños/as y 3 monitores

11:00 LLEGADA DE LOS NIÑOS/AS

11:00 ALMUERZO

11:15 TALLER DE ANIMACIÓN A LA LECTURA

Lectura de la parte final de "Brave (Indomable)".

11:30 GYMKHANA: ARCOIRIS

La gymkhana que hemos realizado esta semana ha sido el Arco iris, una gymkhana que requiere trabajo en equipo y cooperación para llegar al objetivo final. La parte principal del juego es un arco iris dibujado en papel continuo dividido en 9 franjas de diferentes colores. Cada monitor realizará una serie de pruebas a los tres diferentes grupos que había y si la prueba estaba superada con éxito se les daba una pintura, pintaban la franja que les corresponde del arcoíris y podían pasar a otra prueba.

12:45 JUEGOS DE AGUA

Como hoy era nuestro último día hemos realizado diferentes juegos de agua en la zona verde que hay junto al club. Primero hemos dado a cada niño un globo que hemos llenado en la fuente y han estado haciendo pases (perdía al que se le cayese). También hemos jugado a la bomba acuática que consiste en jugar a bomba pero con un globo de agua.

Por último hemos realizado una pequeña guerra de agua entre los niños y los monitores.

14:00 RECOGIDA DE LOS NIÑOS Y NIÑAS.

Observaciones del día

- La gymkhana ha salido muy bien, ha habido un grupo ganador que ha ganado al resto pero por muy poco ya que a los otros dos grupos solo les quedaba una prueba que realizar.
- Los juegos de agua como es lógico les ha encantado y además debido al día tan caluroso que ha hecho han agradecido mojarse un poco.

FOTOS

